

数字媒体艺术2025

英文名称: Digital Media Art

专业代码: 130508

专业负责人: 马艳阳

培养目标: 本专业以立德树人为根本,以“新文科”建设为引领,顺应数字时代需求,培养学生德、智、体、美、劳全面发展,学习数字媒体艺术基本理论知识,掌握数字媒体艺术应用技能和提升学生综合素质能力,服务互联网产品开发、数字动画创作、网络交互设计制作等,培育学生成长为具有健全人格和社会责任感,富有创新精神和实践能力的复合型应用数字媒体艺术人才。

毕业要求:

1.【思想素质】具有正确的政治立场和高尚的思想品德,了解国情民情社情,践行社会主义核心价值观。

2.【人文素养】具有健全人格和健康体魄,具有人文底蕴和审美情趣,具备职业素养和社会责任。

3.【科学精神】具有批判性思维 and 创新能力,具备一定的哲学思辨和领先的审美判断能力。

4.【基础知识】系统掌握设计学发展历史、造型基础、设计表现、设计技术、设计思维等知识,并具备信息技术应用能力以及设计调研与策划能力,具备较好的时代视野、良好的数字时代理解能力和观察力。

5.【专业知识】系统掌握数字媒体艺术理论及方法,具备完整的数字产品设计体系的理解创新能力,建立信息交互和数字动画的理论和应用技术知识体系。

6.【实践能力】具有解决数字媒体艺术复杂问题的能力,具备数字交互领域的信息产品设计、互联网交互设计、手机端应用产品设计、用户体验设计、游戏设计的专业技能以及数字动画领域的数字影像、数字动态、动画表现、影视后期制作等实践技能。

7.【沟通能力】具有较强的沟通能力,具备制作图形、模型、方案,运用文献、数字媒体以及语言手段进行设计沟通及学术交流的能力。

8.【协作能力】具有良好的团队协作能力和责任担当,能够与团队成员和谐相处,协作共事,并作为成员或领导者在团队活动中发挥积极作用。

9.【国际视野】具有国际视野和国际理解能力,掌握一门或一门以上外语,了解国内外数字媒体艺术的发展动态与设计思潮,关注全球重大问题,理解和尊重世界不同文化的差异性和多样性,积极参与国际交流与合作。

10.【学习能力】具有终身学习意识和自我管理、自我学习能力,能够通过不断学习,适应社会和个人可持续发展。

主干学科: 艺术学、设计学、计算机科学与技术

核心课程: 二维动态图形设计、交互设计、三维动态图形设计、信息可视化设计、UI设计、数字IP设计、游戏概念设计、信息产品设计与

修业年限: 4年

修读学分: 165

授予学位: 艺术学

修读学分要求

学院：艺术与传媒学院

专业年级：数字媒体艺术2025

专业负责人：马艳阳

课程体系	课程类别	学分要求	备注
通识教育	通识必修（必修）	44.5	
	通识选修（选修）	8	
专业教育	专业基础课（必修）	35	
	专业核心课（必修）	30	
个性化教育	专业方向课（选修）	23	
	专业类型课（选修）	0	
	专业拓展课（选修）	6	学生根据自己的兴趣爱好、未来发展规划和学院、导师对本专业所需能力的建议自主选择课程，鼓励学生跨专业、跨学院选修课程。
实践教育	通识实践（必修）	4.5	
	专业实践（必修）	14	
合 计		165	

人才毕业要求实现矩阵

学院：艺术与传媒学院 专业年级：数字媒体艺术2025 专业负责人：马艳阳

序号	课程名称	毕业要求									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	大学体育	L	H						M		L
2	大学英语		M						H	H	M
3	军训	H	H					M			L
4	劳动教育		M				H	L	M		
5	设计概论		H	M	H					L	L
6	设计色彩			M	H			M			M
7	设计色彩B实验			M	H			M			M
8	数字生态美学		H	H	H						L
9	思想道德与法治	H	H						M		
10	形势与政策	H	H						M		
11	造型基础			M	H			M			M
12	专业概论与新生研讨		H	M	M				M		
13	Python语言及应用				H		M	H			
14	Python语言及应用实验				H		M	H			
15	三维建模				H		H	H			
16	视听语言		M			M	H				
17	数字绘画		M	M	H	M					
18	数字绘画实验		M	M	H	M					
19	速写			M	H			M			M
20	图标设计				H		H	M			
21	现代设计史	M	H	H							M
22	字体与版式			M		H	H	M			
23	创意编程				H	M		H			
24	创意编程实验				H	M	H	H			
25	二维动态图形设计				H	M		H			
26	二维动态图形设计实验				H	M	H	H			
27	故事版创作与分镜脚本					H	M	H			
28	马克思主义基本原理概论	H	H						M		

序号	课程名称	毕业要求									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
29	摄像基础		M		H	M	H	M			
30	用户研究		M		H			H			
31	用户研究实验		M		H		H	H			
32	中国近现代史纲要	H	H						M		
33	传统文化导论		H	H	H						M
34	动画原理与二维动画				M	H		M			
35	动画原理与二维动画实验				M	H	H	M			
36	交互设计				M	H		M			
37	交互设计实验				M	H	H	M			
38	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	H	H						M		
39	三维动态图形设计				M	H		M			
40	三维动态图形设计实验				M	H	H	M			
41	设计考察		M	H	H				H		
42	思政课社会实践	H	H						M		
43	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	H	H						M		
44	信息可视化设计			M		H		H			
45	信息可视化设计实验			M		H	H	H			
46	UI设计					H	H	H			
47	UI设计实验					H	H	H			
48	设计思维与方法		H	H	H			M			M
49	设计心理学		M	M	H			L			L
50	数字IP设计			M		H	H	H			
51	数字IP设计实验			M		H	H	H			
52	数字动画编剧			M		H	H	H			
53	游戏概念设计			M		H	H	H			
54	游戏概念设计(实践教学)			M		H	H	H			
55	游戏概念设计实验			M		H	H	H			
56	数字文创设计			M		H	H	H			

序号	课程名称	毕业要求									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
57	数字文创设计实验			M		H	H	H			
58	新媒体信息展示			M		H		H			
59	信息产品设计与管埋			M		H		H			
60	信息产品设计与管埋(实践教学)			M		H	H	H			
61	信息产品设计与管埋实验			M		H	H	H			
62	影像创作			M	H		H	H			
63	影像创作实验			M	H		H	H			
64	数字动画综合设计					H	H	H			
65	数字生活综合设计					H	H	H			
66	毕业论文（毕业设计）	L			H	H	H	H			
67	毕业实习	L			H	H	H	H			
68	创新创业实践		H	M					H		M

人才培养计划进程表—通识必修

学院：艺术与传媒学院 专业年级：数字媒体艺术2025 专业负责人：马艳阳

类别	课程代码	课程名称	学分	学时			执行 学期	开课学院	备注
				总计	讲授	实验			
通识 必修	1212418020	大学生心理健康与职业发展 II（心理健康教育） Mental Health and Career Development of College Students II（mental health education）	0.5	8	8	0	1	公共管理学院	
	1215787000	大学体育 I College Physical Education I	1.0	16	16	0	1	体育学院	
	2215846210	大学英语B I College English B I	4.0	64	48	16	1	人文学院	
	1217000010	国家安全教育 National Security Education	1.0	16	16	0	1	教务处	
	1217002010	军事理论 Military Theory	1.0	16	16	0	1	教务处	
	1210827004	设计概论 Introduction to Design	3.0	48	48	0	1	艺术与传媒学院	
	1219660000	数字生态美学 Digital ecological aesthetics	2.0	32	32	0	1	艺术与传媒学院	
	1215841000	思想道德与法治 Thought Morals and Rule of Law	2.5	40	40	0	1	马克思主义学院	
	1211227010	形势与政策 I Current Situation and Policy I	0.5	8	8	0	1	马克思主义学院	
	1218304003	专业概论与新生研讨（数字媒体） Specialty Introduction and Freshman Seminar	0.5	8	8	0	1	艺术与传媒学院	
	1215788000	大学体育 II College Physical Education II	1.0	16	16	0	2	体育学院	
	2215847220	大学英语B II College English B II	4.0	64	48	16	2	人文学院	
	1210934000	视听语言 Audio-Visual Language	2.0	32	32	0	2	艺术与传媒学院	
	1211175103	现代设计史 History of Modern Design	2.0	32	32	0	2	艺术与传媒学院	
	1211227020	形势与政策 II Current Situation and Policy II	0.5	8	8	0	2	马克思主义学院	
	1212418030	大学生心理健康与职业发展 III（大学生职业生涯规划） Mental Health and Career Development of College Students III（Career Planning for College Students）	0.5	8	8	0	3	公共管理学院	
	1211045000	大学体育 III College Physical Education III	1.0	16	16	0	3	体育学院	
	1215857000	劳动教育 Labor Education	1.0	16	16	0	3	全部	
	1210656000	马克思主义基本原理概论 Introduction to the Basic Principles of Marxism	2.5	40	40	0	3	马克思主义学院	
	1211217030	形势与政策 III Current Situation and Policy III	0.5	8	8	0	3	马克思主义学院	
	1215845000	中国近现代史纲要 Outline of Chinese Modern History	2.5	40	40	0	3	马克思主义学院	

1210657000	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 Maoism and Socialism with Chinese Characteristics Theories	2.5	40	40	0	4	马克思主义学院	
1215844000	习近平新时代中国特色社会主义思想概论 An Introduction to Xi Jinping Thought on Socialism with Chinese Characteristics for A New Era	3.0	48	48	0	4	马克思主义学院	
1211217040	形势与政策IV Current Situation and PolicyIV	0.5	8	8	0	4	马克思主义学院	
1212418040	大学生心理健康与职业发展IV（大学生就业指导） Mental Health and Career Development of College Students IV（Career Guidance for College Students）	0.5	8	8	0	5	公共管理学院	
1210834002	设计心理学 Design Psychology	2.0	32	32	0	5	艺术与传媒学院	
1211227050	形势与政策V Current Situation and Policy V	0.5	8	8	0	5	马克思主义学院	
1211227060	形势与政策VI Current Situation and Policy VI	0.5	8	8	0	6	马克思主义学院	

类别	课程代码	课程名称	学分	学时			执行 学期	开课学院	备注
				总计	讲授	实验			
通识 必修	1211217070	形势与政策VII Current Situation and Policy VII	0.5	8	8	0	7	马克思主义学院	
合 计 （29门）			43.5	696	664	32			

人才培养计划进程表—通识选修

学院：艺术与传媒学院 专业年级：数字媒体艺术2025 专业负责人：马艳阳

类别	修读说明	修读要求
自然科学	模块课程见校区通识选修开课目录，学校每年引进自然科学类Mooc课程不少于10门，其中引进计算机与信息类课程不低于5门	不低于3学分，其中计算机与信息类不低于1学分
人文与社会（含创新创业）	模块课程见校区通识选修开课目录，学校每年引进人文与社会类Mooc课程不少于5门	不低于2学分
美育与体育	模块课程见校区通识选修开课目录，学校每年引进美育类Mooc课程不少于5门	美育类不低于2学分
合 计		8

人才培养计划进程表—专业教育

学院：艺术与传媒学院 专业年级：数字媒体艺术2025 专业负责人：马艳阳

类别	课程代码	课程名称	学分	学时			执行 学期	开课学院	备注
				总计	讲授	实验			
专业 基础 课	1210831200	设计色彩B Design color B	0.5	8	8	0	1	艺术与传媒学院	
	1217001000	人工智能 artificial intelligence	1.0	16	16	0	2	教务处	
	1219669000	数字绘画 Digital Painting	0.5	8	8	0	2	艺术与传媒学院	
	1219747000	创意编程 Creative Programming	1.0	16	16	0	3	艺术与传媒学院	
	1211304000	用户研究 User Research	1.0	16	16	0	3	艺术与传媒学院	
	1219776000	动画原理与二维动画 Animation Principle and 2D Animation	1.0	16	16	0	4	艺术与传媒学院	
	1212137000	数字文创设计 Digital Cultural and Crea	1.0	16	16	0	6	艺术与传媒学院	
	1210931000	影像创作 Image Creation	0.5	8	8	0	6	艺术与传媒学院	
专业 核心 课	1210223000	二维动态图形设计 2D Dynamic Graphic Design	1.0	16	16	0	3	艺术与传媒学院	★
	1210537000	交互设计 Iteration Design	1.0	16	16	0	4	艺术与传媒学院	★
	1219779001	三维动态图形设计 Three Dimensional Dynamic Graphic Design	0.5	8	8	0	4	艺术与传媒学院	★
	1219695000	信息可视化设计 Information Visualization Design	1.0	16	16	0	4	艺术与传媒学院	★
	1210012002	UI设计 UI Design	1.0	16	16	0	5	艺术与传媒学院	★
	1212139000	数字IP设计 Digital Ip Design	0.5	8	8	0	5	艺术与传媒学院	★
	1219784000	游戏概念设计 Game Concept Design	1.0	16	16	0	5	艺术与传媒学院	★
	1219789000	信息产品设计与 管理 Information Product Design and Management	1.0	16	16	0	6	艺术与传媒学院	★
合 计 （16门）			13.5	216	216	0			

人才培养计划进程表—个性教育

学院：艺术与传媒学院 专业年级：数字媒体艺术2025 专业负责人：马艳阳

模块	课程代码	课程名称	学分	学时			执行 学期	开课学院	备注
				总计	讲授	实验			
数字 动画 设计	2219705000	故事版创作与分镜脚本 Storyboard Creation and Segmentation	3.0	48	16	32	3	艺术与传媒学院	后半学期
	2219700000	三维建模 II 3D Modeling II	3.0	48	8	40	3	艺术与传媒学院	
	2219749000	摄像基础 Fundamentals of Photography	2.5	40	8	32	3	艺术与传媒学院	
	2219704000	数字动画编剧 Digital Animation Screenwriter	2.0	32	24	8	5	艺术与传媒学院	
信息 产品 设计	2212535000	字体与版式 Font and Layout	3.0	48	16	32	2	艺术与传媒学院	
	2211195000	新媒体信息展示 New Media Display	4.0	64	16	48	6	艺术与传媒学院	后半学期
学术 创新	1215689001	Python语言及应用 Python Programming Language and Application	2.0	32	32	0	2	信息工程学院	
	1219662000	传统文化导论 Introduction to Traditional Culture	2.0	32	32	0	4	艺术与传媒学院	
	1219707201	设计思维与方法 Design Thinking and Methods	2.0	32	32	0	5	艺术与传媒学院	
合 计（9门）			23.5	376	184	192			

人才培养计划进程表—实验环节

学院：艺术与传媒学院

专业年级：数字媒体艺术2025

专业负责人：马艳阳

类别	课程代码	课程名称	学分	学时			执行 学期	开课学院	备注
				总计	讲授	实验			
通识 必修	4215858000	大学生劳动教育（实践I） Labor Education	0.5	8	0	8	4	教务处	
	4215859000	大学生劳动教育（实践II） Labor Education	0.5	8	0	8	5	教务处	
专业 方向 课	4215689002	Python语言及应用实验 Python Programming Language and Application Experiment	1.0	16	0	16	2	信息工程学院	
	4219706000	数字动画综合设计 Comprehensive Design of Digital Animation	4.0	64	0	64	7	艺术与传媒学院	
	4219703000	数字生活综合设计 Integrated Design of Digital Life	4.0	64	0	64	7	艺术与传媒学院	
专业 核心 课	4210223000	二维动态图形设计实验 2D Dynamic Graphic Design Experiment	3.5	56	0	56	3	艺术与传媒学院	★
	4210537000	交互设计实验 Iteration Design Experiment	2.0	32	0	32	4	艺术与传媒学院	★
	4210799000	三维动态图形设计实验 Three Dimensional Dynamic Graphic Design Experiment	4.0	64	0	64	4	艺术与传媒学院	★
	4219773000	信息可视化设计实验 Information Visualization Design Experiment	2.0	32	0	32	4	艺术与传媒学院	★
	4210012000	UI设计实验 UI Design Experiment	3.0	48	0	48	5	艺术与传媒学院	★
	4212140000	数字IP设计实验 Digital Ip Design Experiment	2.5	40	0	40	5	艺术与传媒学院	★
	4219684000	游戏概念设计实验 Game Concept Design Experiment	3.0	48	0	48	5	艺术与传媒学院	★
	4219699000	信息产品设计与管理实验 Information Product Design and Management Experiment	3.0	48	0	48	6	艺术与传媒学院	★
专业 基础 课	4210831201	设计色彩B实验 Design color B experiment	4.0	64	0	64	1	艺术与传媒学院	
	4210835200	造型基础B Modeling foundation B	3.0	48	0	48	1	艺术与传媒学院	
	4219671000	三维建模 I 3D Modeling I	3.0	48	0	48	2	艺术与传媒学院	
	4219759000	数字绘画实验 Digital Painting Experiment	2.5	40	0	40	2	艺术与传媒学院	
	4219672000	速写 Sketch	2.5	40	0	40	2	艺术与传媒学院	
	4215993000	图标设计 Icon Design	3.0	48	0	48	2	艺术与传媒学院	
	4219667000	创意编程实验 Creative Programming Experiment	1.0	16	0	16	3	艺术与传媒学院	
	4211304002	用户研究实验 User Research Experiment	2.0	32	0	32	3	艺术与传媒学院	
	4219679000	动画原理与二维动画实验 Animation Principle and 2D Animation Experiment	2.5	40	0	40	4	艺术与传媒学院	

4212138000	数字文创设计实验 Digital Cultural Creative Design Experiment	2.5	40	0	40	6	艺术与传媒学院	
4219668000	影像创作实验 Image Creation Experiment	2.5	40	0	40	6	艺术与传媒学院	
合 计 （24门）		61.5	984	0	984			

人才培养计划进程表—实训环节

学院：艺术与传媒学院

专业年级：数字媒体艺术2025

专业负责人：马艳阳

类别	课程代码	课程名称	实践周数	学分	执行学期	开课学院	备注
通识实践	1212418010	大学生心理健康与职业发展 I（国防安全卫生） Mental Health and Career Development of College Students I（National Defense, Security, and Health）	0.5	0.5	1	公共管理学院	
	3217002010	军训(军事技能) Military Training (Military Skills)	2	0.0	1	教务处	
	3218038002	思政课社会实践 Social Practice	2	2.0	4	马克思主义学院	
	3215859000	创新创业实践 Innovation and Entrepreneurship Practice	2	2.0	8	全部	
专业实践	3219708000	设计考察 Design Review	1	1.0	4	艺术与传媒学院	
	3219710000	游戏概念设计(实践教学) Game Conceptual Design (Practice Teaching)	1	1.0	5	艺术与传媒学院	
	3219711000	信息产品设计与管理(实践教学) Information Product Design and Management (Practice Teaching)	2	2.0	6	艺术与传媒学院	
	3214384000	毕业论文（毕业设计） Graduation Thesis (Graduation Design)	30	6.0	8	艺术与传媒学院	
	3214358000	毕业实习 Graduation Practice	10	4.0	8	艺术与传媒学院	
合 计（9门）			50.5	18.5			